

**SENAI- CENTRO/BH**

**Curso Técnico em Informática para Internet**

**Relatório de Webinar**

Turma TII2002T

Horário – a partir das 16:00 hrs

Gustavo Roberto da Silva

**Requisitos a serem respondidos pelos (estudantes).**

1. Descrição da empresa ou trabalho do palestrante.

Uranyon

1. Nomes dos apresentadores(acompanhantes)e cargos.

Hygor Ammirk (desenvolvedor de games) e Érico grasso (desenvolvedor de games).

1. Principais temas e tópicos abordados.

Historia,etapas para se criar um jogo,

1. Cite e explique os temas abordados.

Desenvolvimento e criação de games.Quais são os processos que um developer de games passa para desenvolver um jogo.

1. Principais perguntas e dúvidas esclarecidas no webinar.

Como criar um game, Quanto ganha um developer de games,

1. Resumo das atividades desenvolvidas.

História: Roteirista

Artista 2D/3D: Para modelar objetos, personagens

Animação: Animador que dá movimento aos personagens

Level Design: Para dar emoção ao game

Design: Interface, estética, identidade visual, logo do game.

Programador: Necessários para o funcionamento do jogo.

VideoMaker: Publicidade do game em forma de animação.

Game Tester: Para testar a funcionalidade do jogo.

Motores de criação:

Unity:c#, Unreal: c++